

TECNÓLOGO EN INFORMÁTICA  
PROGRAMA DE ASIGNATURA

62

<b>Nombre de la Asignatura</b>	Principios de Programación
<b>Materia</b>	Programación
<b>Créditos</b>	
<b>Objetivo de la Asignatura</b>	<p>El objetivo de la asignatura es aprender a realizar buenos programas, según el paradigma de la programación imperativa, abordando la resolución de problemas mediante el uso de algoritmos y manejo de estructuras de datos. Aprendiendo a utilizar los conceptos de abstracción de operaciones y de datos.</p> <p>La asignatura servirá para la nivelación de los estudiantes que ingresen desde el Bachillerato Diversificado.</p>
<b>Metodología de enseñanza</b>	<p>Se dictarán clases teóricas destinadas a la presentación formal de los temas, y prácticas destinadas al ejercicio necesario para la incorporación de los contenidos, así como a las aplicaciones prácticas.</p> <p>Se dictarán 8 horas semanales de clases teórica/prácticas. Asimismo, cada alumno deberá dedicar un promedio de 6 horas semanales de estudio domiciliario.</p>
<b>Temario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introducción a la programación             <ul style="list-style-type: none"> <li>o Lenguajes de programación, generalidades. El lenguaje C.</li> </ul> </li> <li>2. Identificadores, constantes y variables.</li> <li>3. Tipos de datos simples</li> <li>4. Instrucción de asignación y expresiones aritméticas</li> <li>5. Algoritmo, estructura del pseudocódigo.</li> <li>6. Instrucciones de entrada y salida</li> <li>7. Instrucciones de control             <ul style="list-style-type: none"> <li>o Secuencia</li> <li>o Selección</li> <li>o Iteración</li> </ul> </li> <li>8. Proceso para la obtención de un programa ejecutable en lenguaje de alto nivel</li> <li>9. SubProgramas.</li> <li>10. Alcance de identificadores. Variables locales y globales,</li> <li>11. Tipos de datos elementales y estructurados</li> <li>12. Estudio de Caso: Búsqueda y ordenación</li> </ol>
<b>Bibliografía</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kernighan, B. W. y D. M. Ritchie. <i>El lenguaje de programación C</i>. Prentice-Hall. 1991.</li> <li>• Deitel, H. M. y P. J. Deitel. <i>Cómo programar en C/C++</i>. Prentice-Hall Hispanoamericana. 1998.</li> </ul>
<b>Previaturas</b>	
<b>Conocimientos previos exigidos y recomendados</b>	
<b>Anexo: Formas de evaluación</b>	<p>Los estudiantes serán evaluados mediante dos parciales. El primero de ellos se realizará luego de la séptima semana de clases, y el segundo tendrá lugar luego de finalizado el curso.</p> <p>De los resultados obtenidos en los parciales surgirán tres posibilidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Exoneración del examen final: el estudiante aprueba totalmente el curso.</li> <li>• Suficiencia en el curso: el estudiante está habilitado a rendir examen.</li> <li>• Insuficiencia en el curso: el estudiante reprueba, debiendo inscribirse nuevamente en el curso.</li> </ul> <p>Sumando los resultados de los parciales se podrá obtener un máximo de 100 puntos.</p> <p>La exoneración del examen final se logra acumulando como mínimo 60 puntos entre los dos parciales,</p> <p>La suficiencia se logra acumulando como mínimo 25 puntos entre ambos parciales.</p> <p>Quien no llegue a 25 puntos obtenidos entre ambos parciales deberá recurrir a la asignatura.</p>